



Government
of Canada

Gouvernement
du Canada

Canada

Équipe de projet du systeme de conception

Examen du sprint n° 3

Du 1^{er} au 16 novembre 2021

Objectifs de sprint

1. Configurer l'environnement pour le site de documentation alpha
2. Faire la démonstration de faisabilité pour un système de conception indépendant de la technologie utilisée – règles et limites
3. Faire la démonstration de faisabilité pour les jetons de conception
4. Élaborer une version préliminaire du flux de travail de recherche-conception : comment collaborons-nous à la création de questions de recherche?
5. Procéder à un exercice de définition des besoins des utilisateurs

Environnement du site de documentation alpha

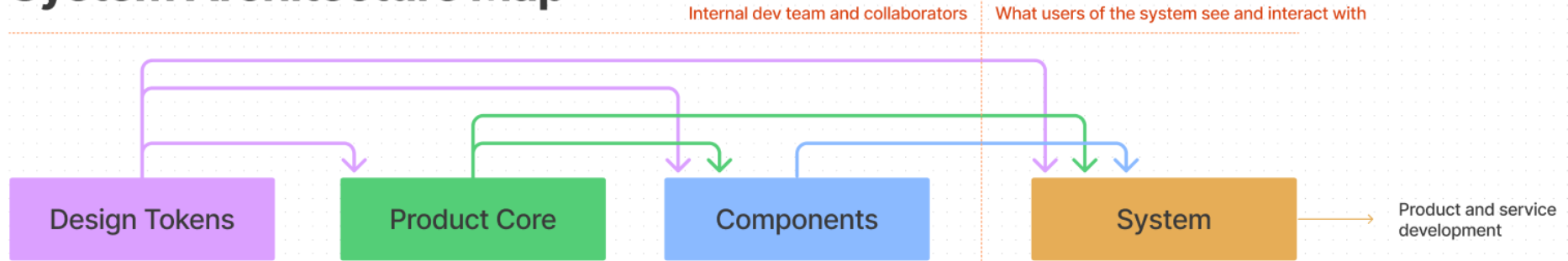
Site alpha expérimental conçu avec **11ty** qui utilise **Netlify CMS** pour la publication de contenu

- Pas l'environnement de documentation définitif
- Permettra à l'équipe de disposer d'un environnement pour l'expérimentation et la mise à l'essai des solutions proposées

<https://github.com/cds-snc/alpha-design-system-documentation>

Projet de proposition d'architecture

System Architecture Map



- Pièces modulaires à usage distinct
- Dans le but de réduire les dépenses futures, chacune d'elles est conçue pour être remplacée ou retravaillée sans incidence sur les autres
- Les jetons de conception jettent des bases communes au système et aux produits futurs
- La base de produits contient un cadre de style (on est en train de déterminer si on doit en créer un ou utiliser celui d'un tiers)
- Les composants sont conçus pour tirer parti des jetons et du cadre de style et être utilisés ensemble ou seuls

Discussion sur l'architecture des composants

Des efforts sont menés pour séparer les éléments/la structure des composants et définir ce qui suit :

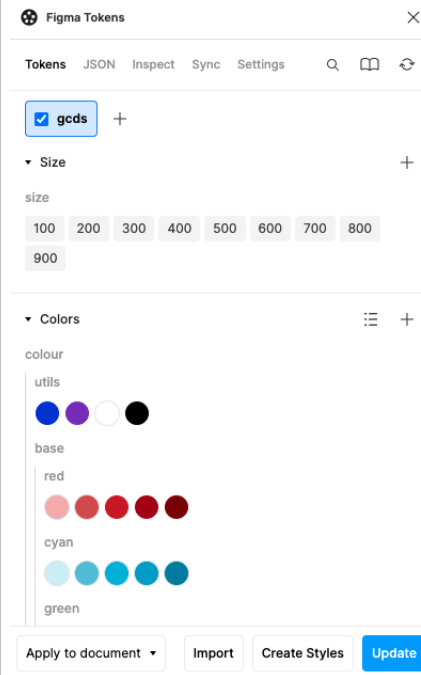
- HTML
- CSS
- Couche de données
- Interactions Javascript

Nous pourrions ainsi faciliter l'**interopérabilité** avec d'autres cadres afin que les équipes puissent **intégrer** les composants dans leurs **environnements distincts** (ReactJS, Angular, VueJS, etc.) et en assurer la maintenance

Démonstration de faisabilité : Jetons de conception

Figma Tokens est un plugiciel libre qui est nécessaire pour utiliser les jetons de conception dans Figma

- Figma Tokens peut synchroniser les jetons de conception avec GitHub
- Il existe certaines limites (mais des améliorations devraient être apportées) :
 - La synchronisation peut entraîner des remplacements indésirables
 - Les deux langues ne sont pas prises en charge



Démonstration de faisabilité : Jetons de conception

Style Dictionary est un outil libre qui permet aux **développeurs** de générer des jetons manuellement ou à l'aide d'un programme :

- Certains jetons de base pourraient s'appuyer sur une échelle ou une formule préprogrammée pour la génération de jetons supplémentaires
- Il pourrait y avoir des façons de créer des formules en y intégrant certaines règles d'accessibilité

```
tokens > color > JS base.js > ...
1 | const Colour = require( "tinycolor2" );
2 |
3 | const palette = {
4 |   "red":    { h: 1,  s: 75, v: 75 }, // #F32302 hsv(1, 75%, 75%)
5 |   "cyan":   { h: 194, s: 70, v: 85 }, // #41B609 hsv(194, 70%, 85%)
6 |   "green":  { h: 102, s: 80, v: 70 }, // #4EB224 hsv(102, 80%, 70%)
7 |   "yellow": { h: 35,  s: 65, v: 90 }, // #E5A750 hsv(35, 65%, 90%)
8 |   "grey":   { h: 0,   s: 0,  v: 40 }, // #666666 hsv(0, 0%, 40%)
9 |   "blue_grey": { h: 212, s: 30, v: 50 }, // #596880 hsv(212, 30%, 50%)
10 | }
11 |
12 | // Use a reduce function to take the array of keys in palette
13 | // and map them to an object with the same keys.
14 | module.exports = {
15 |   "colour": {
16 |     "utils": {
17 |       "blue": { "value": "#053502", "type": "color", "description": "Used for
hovered links" },
18 |       "purple": { "value": "#7834BC", "type": "color", "description": "Used for
visited links" },
19 |       "white": { "value": "ffffff", "type": "color", "description": "Used for
regular backgrounds" },
20 |       "black": { "value": "#000000", "type": "color", "description": "Use as
the default text color" }
21 |     },
22 |     "base": Object.keys( palette ).reduce( ( ret, colour ) => {
23 |       return Object.assign( {}, ret, {
24 |         [ colour ]: {
25 |           // generate the shades/tints for each colour
26 |           "100": { "value": Colour( palette[ colour ] ).lighten( 35 ).
desaturate( 1 ).toString( "hex6" ), "type": "color",
"description": "35% lighter and 1% desaturated" },
27 |           "300": { "value": Colour( palette[ colour ] ).lighten( 10 ).
desaturate( 10 ).toString( "hex6" ), "type": "color",
"description": "10% lighter and 10% desaturated" },
28 |           "500": { "value": Colour( palette[ colour ] ).toString( "hex6" ),
"type": "color", "description": "Regular tint/hue" },
29 |           "700": { "value": Colour( palette[ colour ] ).darken( 10 ).saturate
( 10 ).toString( "hex6" ), "type": "color", "description": "10%
darker and 10% saturated" },
30 |           "900": { "value": Colour( palette[ colour ] ).darken( 20 ).saturate
( 20 ).toString( "hex6" ), "type": "color", "description": "20%
darker and 1% saturated" }
31 |         }
32 |       } )
33 |     }, {} ),
34 |   },
35 | };
```

Observations de recherche des intervenants

1. **Au gouvernement, les Communications et les TI travaillent en vase clos**, ce qui crée deux services de consultation pour appuyer le produit actuel de système de conception.
2. **Le système de conception est divisé en deux points de contact avec deux canaux de soutien**, ce qui entraîne une rupture dans la communication aux fins de la rétroaction et de la cohérence au sein du système.
3. **Comme les spécifications de l'architecture de l'information et la base de codes BOEW ne sont pas suffisamment souples pour répondre à tous les besoins actuels en matière de conception pour le Web et le gouvernement du Canada**, les fonctionnaires qui ont des questions et des demandes précises ont besoin de soutien individuel.
4. **Il y a deux processus de conception différents**. On peut ainsi créer deux niveaux de résultats de conception : l'expérience et le niveau du produit pour le système de conception. Cependant, cela entraîne une communication cloisonnée dans des domaines d'intervention prioritaires unifiés comme la recherche, l'accessibilité, le bilinguisme et la documentation.

D'autres observations sont à venir. Un rapport est disponible pour les processus et les prochaines étapes

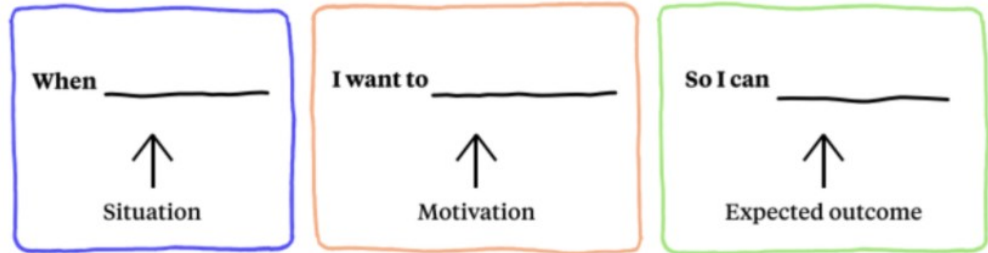
Définition des besoins des utilisateurs

Exercice Jamboard

Indiquer des tâches concrètes décrivant ce dont les utilisateurs ont besoin dans un système de conception du GC.

Deux séances, plus de 100 participants :

- Développeurs
- Concepteurs
- Conseillers en communications Web
- Autres/tous les utilisateurs



Définition des besoins des utilisateurs

Prochaines étapes :

1. Analyser et préciser les besoins des utilisateurs
2. Intégrer les commentaires de la communauté dans notre liste
3. Hiérarchiser les domaines d'intervention pour la première itération

8. When importing a component into my project, I want to be able to simply pass data to a well documented API rather than looking at markup so I can avoid breaking things and be assured the component will work

66. When I work with a framework, I want all of the enhancements incorporated into the main product so I can use the latest functionality in all of my projects (i.e. GCWeb vs. WET)

69. When a client asks for a carousel, I want to show them testing and analytics that describe how they don't work, so I can nip it in the bud :)

92. When I'm drafting content I'd like to get my hands on the best advice for users more quickly and easily - and know which designs would work best for our service and users

Décisions prises dans le cadre de ce sprint

Jetons de conception

- **Les jetons de conception dictent l'expérience visuelle seulement (styles, typographie, espacement), et non le comportement des composants.** Les jetons de conception fournissent une couche de décisions que nous ne voulons pas que les gens prennent encore et encore.
- **Nous créons des règles sur l'interaction et le comportement à même les composants.** Selon le contexte, nous supposons que les responsables de la mise en œuvre auront besoin de plus de souplesse relativement au comportement des composants qu'aux valeurs des jetons de conception.
- Les jetons de conception ne sont pas seulement pour le Web, ils servent aussi pour les autres appareils.
- Les jetons de conception offrent suffisamment de contraintes d'identité pour permettre aux développeurs et aux concepteurs de créer une expérience en fonction des besoins particuliers de leurs utilisateurs.

Priorités

- Le système de conception est censé servir à établir certaines règles. Nous déterminerons quelles règles sont absolues et lesquelles peuvent être appliquées avec une certaine souplesse. Nous accorderons la priorité aux **outils** (éléments habilitants) **plutôt qu'aux règles** (contraintes).
- Le système de conception doit **pouvoir évoluer**. Il y aura des processus de gouvernance pour permettre aux équipes de **donner facilement de la rétroaction** lorsqu'elles constatent une lacune et que le système de conception ne répond pas à leurs besoins.