

# Équipe de projet du système de conception

---

Résumé du sprint 6

**Du 24 janvier au 11 février 2022**

# Objectifs du sprint 6

---

- Définition des styles de boutons
- Intégration des décisions relatives à la conception des boutons dans les valeurs des codes
- Élaboration d'une page de conception de contenu pour les composantes de bouton
- Carte de service du produit minimal viable

# Définition des styles de boutons

- Couleur
- Typographie
- Marges
- Remplissage

Nombre d'options réduit  
selon la taille des  
boutons

	Base	Supertask				Primary	
	.btn	Default	Hover	Focus	Active	Disabled	Default
Large							
Medium							
Small							
background-color		#318000	#102900	out of scope	#31800	#31800	#26374a
text-color		#ffffff	#ffffff	out of scope	#ffffff	#ffffff	#ffffff
contrast ratio (text)		4.97:1	3:1	out of scope	4.97:1	4.97:1	12.15:1
contrast ratio (default)		n/a	3.14:1	out of scope	3.14:1	2.71:1	n/a
padding (s, m, l)		8, 12, 16px	8, 12, 16px	out of scope	8, 12, 16px	8, 12, 16px	8, 12, 16px
border-color		n/a	n/a	out of scope	#102900	n/a	n/a
border-width (s, m, l)		n/a	n/a	out of scope	2, 3, 4px	n/a	n/a
border-radius		4px	4px	out of scope	4px	4px	4px
opacity		100%	100%	out of scope	100%	35%	100%
font-family		Lato	Lato	out of scope	Lato	Lato	Lato
font-size (s, m, l)		16, 20, 24px	16, 20, 24px	out of scope	16, 20, 24px	16, 20, 24px	16, 20, 24px
font-weight		normal	normal	out of scope	normal	normal	normal
text-decoration		none	none	out of scope	none	none	none

# Définition des styles de boutons : Justification et recherche

Commencer à recueillir de données sur la justification technique et la recherche :

- Notes sur la conception générale
- Couleurs et contraste
- Styles de boutons
  - Valeurs par défaut
  - Quand les utiliser
  - Ce qu'il faut éviter
  - Recherche
- Accessibilité
- Facilité d'utilisation
- Taille cible

**Default:**

**Foreground Color**  
#FFFFFF

**Background Color**  
#318000

Lightness

Contrast Ratio  
**4.97:1**

[permalink](#)

# Nouveau code pour les composantes de bouton

- Les composantes du bouton gcds sont en cours de production.
- Le travail actuel consiste à améliorer le modèle de données pour en faciliter l'utilisation lors de l'élaboration.
- Les éléments fonctionnent dans différents cadres.

Exemples de différents ensembles de boutons utilisant différents attributs de type

## Implementing a Button for Development #

The various states and functionality of the gcds-button component

### Button properties #

```
<gcds-button
  type="button | submit | reset | link"
  task="primary | secondary | danger | skip-to-content"
  variant="solid | outline | text-only"
  state="default | hover | focus | active | disabled"
  lang="en | fr"
>
  Button Label
</gcds-button>
```

### Type property #

This button has type: button

This button has type: submit

This button has type: reset

This button has type: link

# Conception de contenu pour l'ébauche de la page du bouton

- Développement des orientations sur les boutons
  - Signalement des obstacles courants à l'accessibilité et la façon de les éviter
- Conception de contenu bilingue
  - Formules qui se traduisent mal
- Prochaines étapes : éléments visuels et interactifs

## Make your buttons usable

### Labels

Think of the label as a sign that situates someone using your number of words possible, using sentence case. Labels that someone to accomplish their task.

### Icons

When there's an icon, align button text to the left. Only use universal, you can point to many different web contexts that include descriptive alt text for icons and images.

### Background and border

Consider the visibility of the button of the button and border

## Make your buttons accessible

### Auditory

Use descriptive text for any icons or images on button. Use Avoid repeating button label text within the same page. A pe succession without cues to tell which button is for which act

### Cognitive

Regular and predictable button placement helps someone find their way through your product and lets them reflect their intent in their actions.

Avoid closely resembling language constructions across buttons, like sign up and sign in. Avoid using common verb phrases that are unfamiliar to non-fluent speakers, like sign up where the "up" has no meaning in relation to the action.

### Physical

In your button placement, consider helping someone to avoid scrolling, tabbing, or typing by providing the path to the next action early.

### Visual

Ensure colour contrast. Use built in or custom hover state.

## Buttons

A button is an interactive object that highlights an important or common action for the person using your product.

### How a button works

A short label or icon says what the button does. A person communicates using the button when they launch the button's click action. A click action can be a mouse key, a keydown action, a tap, or a mouse click.

When someone activates a button, it sets off a response or a change of location or state.

### [images of in-use buttons]

### Button uses

Use a button as a clear, simple means to set off an action. Buttons express agreement or disagreement, change location or state, and give direction about information.

Some common uses are:

- saving, deleting, downloading.
- clearing entered data.
- sending a form or request.
- giving consent or agreement.
- making a binary choice.
- entering or exiting a web product, like a secure area login, a form, or tutorial.
- skip-to-content link.

In applications, buttons are used in place of text links for things like:

- controlling movement, like going from one screen to another in a flow.
- external links (in a ways that lets someone know they're external).

### Related components

Consider links instead when:

- an action is less important.
- taking someone off a web page.



# Équipe de projet du système de conception

---

Résumé du sprint 7

**Du 14 février au 4 mars 2022**

# Objectifs du sprint 7

---

- Formulaires
  - Terminer la composante d'entrée
  - Terminer la composante de zone de texte
- Continuer à travailler sur la conception du contenu des styles de boutons et sur la documentation des états
- Travailler sur la configuration de la navigation et effectuer des recherches sur le flux de travail du produit minimal viable



# Composantes des formulaires

Travail sur les composants de saisie et de zone de texte pour les formulaires

Les champs comprennent le type, le numéro, le mot de passe, le texte et l'adresse URL.

Les propriétés configurables comprennent la documentation sur le modèle et les exigences de style :

- Étiquette
- État désactivé
- Message d'erreur
- Indice
- Propriétés de la valeur (servent à préremplir les valeurs)
- Obligatoire

La composante de la zone de texte a des propriétés semblables, mais on peut également définir le nombre de colonnes et de lignes.

## Implementing a Textarea for Development #

The various states and functionality of the gcds-textarea component

### Textarea properties #

```
<gcds-textarea
  cols="number"
  disabled="true | false"
  error-message="string"
  hide-label="true | false"
  hint="string"
  id="string"
  label="string"
  lang="en | fr"
  required="true | false"
  rows="number"
  textarea-character-count="number"
  value="string"
/>
```

#### Hint property (optional) #

Label  
Hint text

#### Error Message property (optional) #

Label  
Error message

Property	Value	Source	Configurable?	Design Logic
display	inline-block	<a href="#">WET</a>	N/A	
max-width	100%	<a href="#">WET</a>	N/A	
margin-bottom	5px	<a href="#">WET</a>	N/A	
font-family	"Helvetica Neue", Helvetica, Arial, sans-serif	<a href="#">WET</a>	N/A	
font-size	16px	<a href="#">WET</a>	N/A	
font-weight	700	<a href="#">WET</a>	N/A	
color	#333	<a href="#">WET</a>	N/A	

# Styles et états des boutons

- Documentation et mise à l'essai de différents états
  - [Démonstration](#)
  - [Projet de documentation](#)
- États : survol, actif et concentration
  - Les décisions de conception sont en cours d'examen – il s'agit d'une ébauche
- Création de fonctionnalités pour les changements de couleur selon l'état
  - Chaque bouton reçoit le même style de concentration (couleur comprise)
  - Le ton pour le survol est légèrement plus foncé (sauf à l'état primaire où il devient plus clair).

## Primary button

Primary Button

## Secondary button

Secondary Button

## Danger button

Danger Button

## Supertask button

Supertask Button

## Text-only Button

[Text-only Button](#)

## Disabled button

Disabled Primary Button

# Conception du contenu des composantes

- Poursuite des travaux du dernier sprint
- Nous avons élaboré des pages de documentation pour les composantes de formulaire : champ de saisie et zone de texte
- Nous élaborons la page de la composante de message d'erreur initial (en cours)

## Input field

---

An input field is a space, usually on a form, for a person to enter information in response to a question or instruction.

### How an input field works

A label says what the input field is for. A person uses the input field by reading and selecting the field, then typing or voicing their response.

Once their response is inscribed in the input field space nearest the label, the person can move to the next field or button by tabbing. Their response, called the input field value, is held as they select the next fields or button. Upon submit or save, the value is captured and the data is sent to a location.

*[image of form input field]*

### Input field uses

#### Text input

Use a text input field to collect information from a person.

Some common uses are:

- capturing a freeform response to a single-line question.
- collecting a person's full name for reference in the product or personalized communications.
- collecting a date when it is known to the person completing the field.

#### Text area

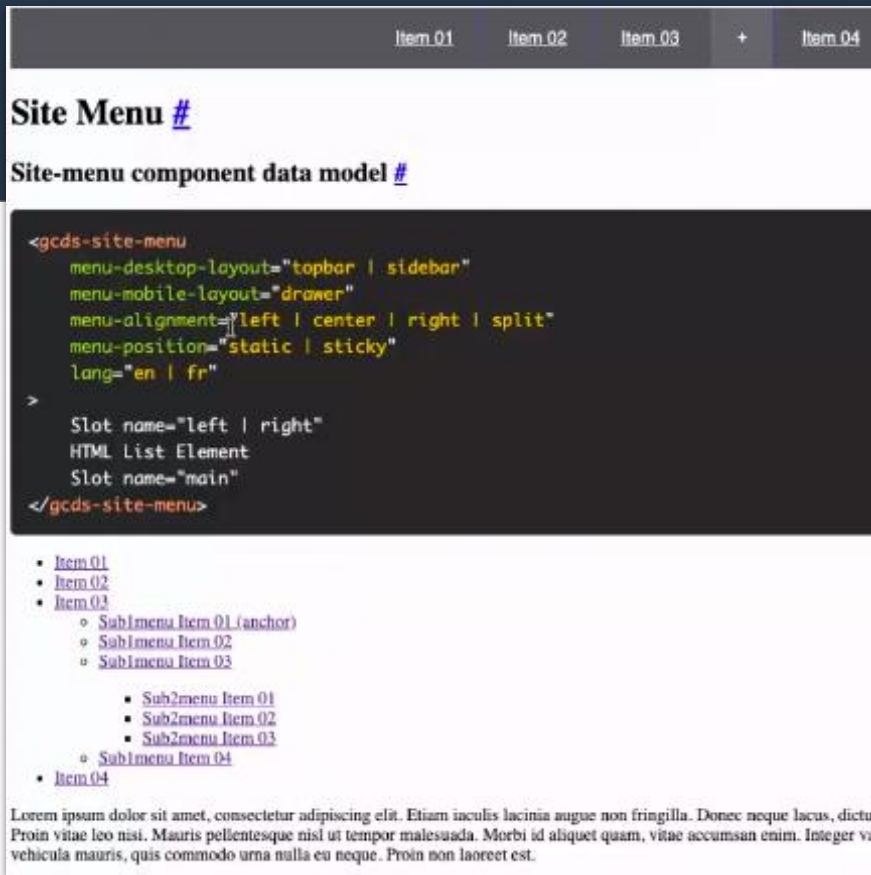
Use a text area field to collect information from a person.

Some common uses are:

# Navigation

## Composante de menu du site

- Développement et réduction d'éléments et éléments des sous-menus
- Flexibilité – les positions sont modifiables
- Français et anglais
- Version pour appareils mobiles disponible
- Commandes du clavier intégrées, ce qui permet d'utiliser les touches fléchées pour la navigation



The screenshot displays a navigation menu at the top of a page with four items: Item 01, Item 02, Item 03, and Item 04. Below the menu, the text 'Site Menu #' is shown. Underneath, the heading 'Site-menu component data model #' is followed by a code block containing XML-like markup for the `<gcds-site-menu>` component. The code specifies attributes for desktop and mobile layouts, alignment, position, and language. It also shows slot names for 'left', 'right', and 'main'. Below the code, a tree view of the menu structure is shown, including main items and nested sub-items (Sub1menu and Sub2menu). At the bottom, there is a block of placeholder text (Lorem ipsum).

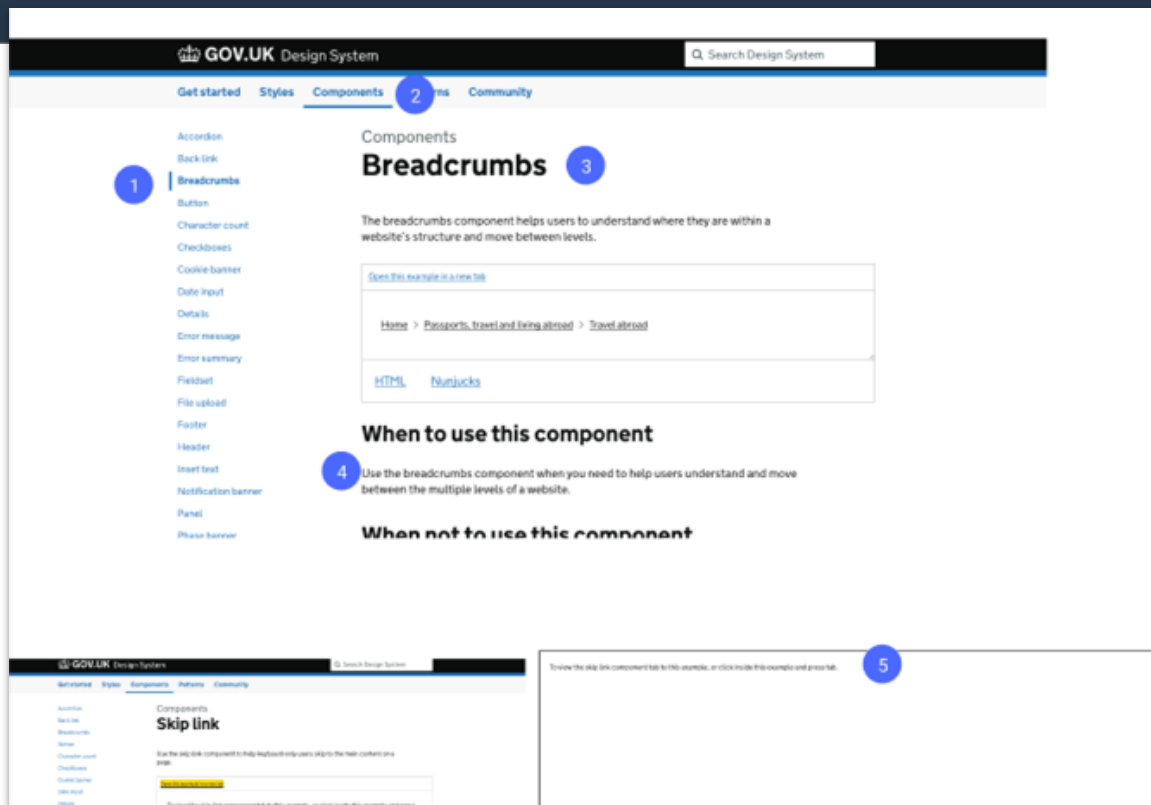
```
<gcds-site-menu
  menu-desktop-layout="topbar | sidebar"
  menu-mobile-layout="drawer"
  menu-alignment="left | center | right | split"
  menu-position="static | sticky"
  lang="en | fr"
>
  Slot name="left | right"
  HTML List Element
  Slot name="main"
</gcds-site-menu>
```

- [Item 01](#)
- [Item 02](#)
- [Item 03](#)
  - [Sub1menu Item 01 \(anchor\)](#)
    - [Sub1menu Item 02](#)
    - [Sub1menu Item 03](#)
      - [Sub2menu Item 01](#)
      - [Sub2menu Item 02](#)
      - [Sub2menu Item 03](#)
  - [Sub1menu Item 04](#)
- [Item 04](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam inculis lacinia augue non fringilla. Donec neque lacus, dictur Proin vitae leo nisi. Mauris pellentesque nisi ut tempor malesuada. Morbi id aliquet quam, vitae accumsan enim. Integer var vehicula mauris, quis commodo urna nulla eu neque. Proin non laoreet est.

# Modèles et flux de navigation

- Nous avons fait un examen initial d'autres sites de documentation
- Nous avons passé en revue différents modèles d'organisation
- Nous avons comparé les étiquettes et la langue utilisée – soit « technique », soit « pédagogique »



# Modèles et flux de navigation

- Nous avons fondé nos décisions sur la validation de principe, et non pas sur l'état idéal ou futur.
- Pour l'instant, les composantes sont réparties entre les catégories « de base » et « formulaires ».
- Nous étudions les options pour les menus contextuels.
- Nous avons ajouté une page d'aperçu qui permet d'accéder à toutes les composantes.

